

PABLO HERNÁNDEZ

Desarrollador Full Stack

Monterrey, Nuevo León, México | pbarrera813@gmail.com | LinkedIn | GitHub | Portafolio

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero en Tecnología del Software orientado al desarrollo full stack, con experiencia práctica construyendo aplicaciones completas con React, TypeScript, Go y Python: interfaces, APIs REST/WebSocket, servicios con SQL, pruebas automatizadas y despliegue en Linux/Docker. Desarrollé un asistente con LLMs y APIs externas, creé y publiqué una aplicación Android en Flutter/Kotlin y aporté cuatro contribuciones fusionadas al servidor Java/JavaScript relacionado. También implementé una solución de automatización interna en John Deere.

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes: TypeScript, JavaScript, Python, Go, Java, Kotlin, Dart, C++

Frontend: React, Astro, HTML, CSS, Tailwind CSS, Material UI, interfaces responsivas

Backend e IA: APIs REST, WebSockets, SQL, SQLite, servicios asíncronos, integración de LLMs, contexto conversacional y automatización mediante APIs

Móvil: Flutter, Android, audio nativo con Kotlin (AudioRecord/AudioTrack), canales de plataforma y servicios en primer plano

Herramientas y calidad: Git/GitHub, OpenAI Codex, Docker/Compose, Linux/Debian, systemd, pruebas automatizadas y de regresión, seguridad de aplicaciones y Scrum

EXPERIENCIA PROFESIONAL

John Deere — Practicante de Ingeniería de Infraestructura

May. 2023 – Nov. 2023

Monterrey, México | Automatización de procesos · SQL · Infraestructura TI

- Diseñé e implementé una solución interna de autoservicio en Microsoft PowerApps, integrada con registros SQL e identificación por gafete; reduje un proceso de solicitud de accesorios de TI de hasta una semana a aproximadamente 10 segundos en promedio.
- Brindé soporte técnico nivel 2 mediante tickets; administré inventario de activos y apoyé operaciones de infraestructura y automatización de procesos.

PROYECTOS DESTACADOS Y CONTRIBUCIONES OPEN SOURCE

Orexa Panel — Plataforma full-stack de administración de servidores

Feb. 2026 – May. 2026

React · TypeScript · Go · APIs REST · WebSockets · Docker | [Repositorio](#)

- Desarrollé una interfaz React/TypeScript y backend en Go para administrar múltiples servidores, archivos/plugins, respaldos, consolas en tiempo real, jugadores y monitoreo de recursos.
- Implementé APIs REST/WebSocket, autenticación de sesión, protección CSRF, validación de proxies, limitación de intentos, pruebas automatizadas en Go y despliegue con Docker.

Nitori — Asistente de IA y automatización

Mar. 2026 – Actualidad

Python · LLMs · APIs REST · SQLite · Linux | [Repositorio](#)

- Desarrollé un asistente modular para Discord con conversación mediante LLMs, integración de herramientas y APIs, flujos de imagen/voz, consultas web y contexto persistente por servidor.
- Organicé servicios asíncronos y persistencia SQLite con validación, manejo de errores y pruebas de regresión; desplegué la aplicación con systemd en Debian.

Simple Voice App — Desarrollador original y responsable de mantenimiento

Jun. 2026 – Actualidad

Flutter · Dart · Kotlin · Android · WebSockets · Audio | [Repositorio](#) | [Versión 1.0.2](#)

- Desarrollé y publiqué una app Android para voz y chat en tiempo real con WebSockets, audio nativo, push-to-talk, credenciales almacenadas de forma segura y notificaciones interactivas en segundo plano.
- Implementé diagnósticos de conexión/audio y pruebas Flutter; publiqué tres versiones APK en GitHub, con más de 200 descargas de la versión 1.0.2 registradas en octubre de 2026.

SimpleVoice-Geyser — Colaborador activo en proyecto de código abierto

May. 2026 – Actualidad

Java · JavaScript · WebSockets · Protocolos de audio · Pruebas automatizadas | [Repositorio](#) | [PRs fusionadas](#)

- Autor de cuatro PRs fusionadas: rutas detrás de proxy y subpaths, audio espacial estéreo, autenticación persistente, compatibilidad Android, negociación Opus/PCM y localización de la interfaz web al español.
- Validé el transporte de audio con pruebas de regresión en Java y JavaScript, reproducción de errores en Chromium y pruebas en red local sobre Debian/Velocity.

Otros proyectos: PingPlayer (Java/Fabric/NeoForge, permisos y diagnósticos) | [Código](#) · Portafolio (Astro/React/Tailwind, diseño responsivo) | [Código](#)

FORMACIÓN ACADÉMICA

Universidad Autónoma de Nuevo León (FIME)

Maestría en Ingeniería, orientación en Tecnologías de la Información | 2026–Actualidad

Ingeniería en Tecnología del Software (titulado) | 2020–2025

IDIOMAS

Español: nativo | Inglés: avanzado (conversacional y técnico)